**Основные представления данных и результаты расчётов**

*Одно наблюдение*

1. Сырая траектория:
   1. XY-график c/без соединительных линий на фоне стимула,
   2. X- и Y-компоненты траектории,
   3. график угловых скоростей/ускорений,
   4. гистограмма распределения скоростей/ускорений,
   5. тепловая карта на фоне стимула.
2. Сырая траектория + набор зон интереса:
   1. строка с названиями посещённых зон и соответствующий вектор времён посещения, сжатая строка с названиями посещённых зон и соответствующие вектора времён и длительностей посещения,
   2. впервые посещённая зона, время и длительность первого посещения,
   3. вектор частот/вероятностей пребывания в зонах,
   4. матрица частот/вероятностей переходов между зонами, матрица представления преемника.
3. Сырая траектория + события:
   1. XY-график c/без соединительных линий на фоне стимула с разметкой событий цветом,
   2. X- и Y-компоненты траектории с разметкой событий цветом,
   3. график угловых скоростей/ускорений с разметкой событий цветом,
4. События-фиксации + зоны интереса:
   1. расположение фиксаций (на фоне стимула) с размерами, пропорциональными времени фиксаций,
   2. путь сканирования (scanpath),
   3. распределение длительности фиксаций вообще,
   4. прозрачная тепловая карта на фоне стимула (с использованием ядровой функции),
   5. строка с названиями посещённых зон и соответствующий вектор времён и длительностей посещения, сжатая строка с названиями посещённых зон и соответствующие вектора времён и длительностей посещения,
   6. впервые посещённая зона, время и длительность первого посещения,
   7. вектор частот/вероятностей пребывания в зонах,
   8. матрица частот/вероятностей переходов между зонами, матрица представления преемника.
5. События – саккады:
   1. распределения параметров саккад (амплитуда, пиковая скорость и т.п.).
6. События – глиссады:
   1. распределения параметров глиссад.
7. События – моргания:
   1. количество.
8. События – артефакты:
   1. количество,
   2. распределение артефактов по типу,
   3. распределение времени возникновения артефактов по типу.

*Выборка наблюдений*

1. Сырые траектории:
   1. усреднённый XY-график c/без соединительных линий на фоне стимула,
   2. усреднённые X- и Y- компоненты траекторий (с цветом точек, плавно уменьшающимся с уменьшением числа испытуемых, по которым считалась средняя позиция),
   3. усреднённый график угловых скоростей/ускорений,
   4. выборочная тепловая карта на фоне стимула.
2. Сырая траектория + набор зон интереса:
   1. распределения длительностей посещения зон,
   2. распределения длительностей первого посещения зон,
   3. усреднённые выборочные частоты/вероятности пребывания в зонах и переходов между ними;
   4. распределения для всех элементов матрицы частот/вероятностей/представления преемника;
   5. временные ряды выборочных вероятностей пребывания в зонах интереса.
3. События-фиксации + зоны интереса:
   1. расположение фиксаций (на фоне стимула) с размерами, пропорциональными времени фиксаций с опцией вывода данных подвыборки и выделения точек одного испытуемого одним цветом,
   2. усреднённый путь сканирования (mean scanpath),
   3. выборочное распределение длительности фиксаций,
   4. выборочная прозрачная тепловая карта на фоне стимула (с использованием kernel),
   5. временные ряды выборочных вероятностей пребывания в зонах интереса (с учётом реального времени, а не просто последовательности – как это делали для СППР);
   6. усреднённая (выбирается модальная зона) последовательность посещённых зон,
   7. распределение вероятностей впервые посетить зоны и распределение соответствующих времён и длительностей первых посещений,
   8. вектор частот/вероятностей пребывания в зонах,
   9. матрица частот/вероятностей переходов между зонами, матрица представления преемника.
4. События – саккады:
   1. выборочные распределения параметров саккад (амплитуда, пиковая скорость и т.п.).
5. События – глиссады:
   1. выборочные распределения параметров глиссад.
6. События – моргания:
   1. выборочное распределение количества морганий.
7. События – артефакты:
   1. выборочное распределение количества,
   2. выборочные распределения количеств артефактов по типу,
   3. выборочное распределение времени возникновения артефактов по типу.